

DOSSIER DE FACCIONES

TECH-SORCISMO // NÚCLEO v2.0 // LEVIATANES Y FUERZAS DE LA NATURALEZA



ADVERTENCIA: Nadie "gestiona" este mundo. Solo hay instituciones masivas, ciegas y hambrientas que se mueven en la oscuridad. Si te cruzas en su camino, no habrá batalla: solo habrá atropello. Tu trabajo es no estar ahí.

SAMSARA TECHNOLOGIES

LEVIATÁN CORPORATIVO

LA COLMENA // PROTOCOLO LÁZARO

AMENAZA: EXTINCIÓN

Buscan la inmortalidad digital vaciando demonios para usarlos como procesadores biológicos. No son malvados en el sentido clásico; son una fuerza de mercado implacable. Si tu búnker está en el camino de su nueva ruta de fibra óptica espiritual, te demolerán sin siquiera leer tu nombre en los formularios.

CÓMO TE APLASTAN: OBSOLESCENCIA PROGRAMADA

NIVEL 1

GUSANOIDES & MACHINAE

Drones de limpieza poseídos y obreros cibernéticos. Ruidosos, predecibles, numerosos.

NIVEL 2

SABUESOS & INCUBI

Ejecutivos ciborgs infiltrados y rastreadores ectoplásmicos. Huele a ozono y colonia cara.

NIVEL 3

ESCUADRONES MILES

Soldados de élite en armaduras negras letales. No negocian, no sienten. Erradican anomalías.

NIVEL 4

LORES

Entidades masivas, procesadores centrales. No caminan; distorsionan la realidad. Huye.

LA CONGREGACIÓN

LEVIATÁN TEOCRÁTICO

SANCTUM NETWORK // EL "VATICANO 2.0"

AMENAZA: DOGMA

Subyugan demonios para mantener su monopolio espiritual. Son una maquinaria de fe y plomo. Si descubren que usas magia no sancionada, no te juzgarán: te "reciclarán" para alimentar sus servidores celestiales. Son el martillo; tú eres el clavo.

CÓMO TE APLASTAN: HEREJÍA Y RECICLAJE

NIVEL 1

ÁNGELES INFORMANTES

Ojos y oídos en las calles. Vendedores, mendigos o cámaras con halos de estática dorada.

NIVEL 2

ARCÁNGELES TÁCTICOS

Escuadrones de choque. Escopetas de sal bendita y granadas de agua bendita presurizada.

NIVEL 3

POTESTADES

Hackers teocráticos. Virus de luz dorada y glifos enoquianos ardientes. Sellan puertas.

NIVEL 4

SERAFINES

Jerarcas. Invocan "ataques orbitales" de energía sagrada. Si ves uno, ya es demasiado tarde.

SERVICIO DE IMPUESTOS INTERNOS (SII)

FUERZA DE LA NATURALEZA

LA BUROCRACIA // GRAVEDAD DEL ESTADO

AMENAZA: TRITURACIÓN FISCAL

No te odian. No te cazan. Son la **gravedad del Estado-Nación**. Representan la inercia kafkiana de la nación. Si acumulas demasiado "Paquetes de Efectivo" o poder místico no declarado, el sistema simplemente genera una Auditoría. No es una conspiración, es el sistema inmune de la burocracia reaccionando a una anomalía. Te embargarán el alma con un formulario de tres copias.

CÓMO TE APLASTAN: CONGELAMIENTO DE ACTIVOS + EMBARGO DEL ALMA

REGLA CLAVE: 5+ Paquetes al final de sesión = Reloj "Auditoría del SII" (4 segmentos). Si se llena: congelamiento de activos, taller clausurado, Caja Chica a 0.

DOSSIER DE FACCIONES

PECES MEDIANOS, BAJO MUNDO Y ESCALA BONAPARTE



PECES MEDIANOS Y EL BAJO MUNDO

SUPERVIVENCIA

BRICOC (PDI)

Brigada de Contención Oculta. Intentan mantener el orden ocultando escándalos sobrenaturales con presupuestos miserables. No les importa tu alma, les importa que no quede registro. Te multarán y confiscarán equipo.

APEX MINERALS

Megaminera extractivista. Al taladrar el norte buscando minerales conductores, despiertan Elementales de tierra primigenios (Clase F). Colateral: destrucción de ecosistemas espirituales.

NEXO

Red social del sufrimiento. Cosechan karma y Dicom Espiritual alimentando entidades Dukkha (Clase H) con el "doomscrolling" de los usuarios. Adicción = combustible.

HERMANDAD DEL COBRE

Traficantes del Persa Bío Bío. Venden repuestos y tecnología robada. Te venderán a Samsara si no les pagas el porcentaje de protección. Lealtad = transacción.

LOS INQUILINOS

Pandillas de marginados que alquilan sus cuerpos como "módems biológicos" para demonios menores, buscando el "subidón" de la fuerza espectral. Adictos a la posesión temporal. Peligrosos e impredecibles.

ESCALA BONAPARTE

BICHOS SUELTOS

Clasificación de entidades autónomas y demonios de flujo. Si ves uno de Clase C, reza. Si ves uno de Clase B, corre.

J

POLTERGEISTS

Traviesos, lanzan objetos, provocan estática. Molestia menor, pero pueden romper un transformador si se asustan.

I

INCUBI / SÚCUBOS

Depredadores corporativos. Se alimentan de trauma y deseo. Se infiltran en redes de datos y en las camas de los ejecutivos.

H/G

DUKKHA / ASURA

Entidades de sufrimiento puro y enfermedad biológica. Donde pisan, la carne se necrosa y el silencio se derrite.

C/B

QUERUBINES / SERAFINES

Letalidad cósmica absoluta. No son demonios, son errores de compilación en la realidad. Si los invocas, no podrás controlarlos.

REGLA DE ORO DEL DJ:

Los jugadores son peces pequeños nadando entre bestias abisales. Si atraen la atención de un Leviatán, no los derrotarán: los aplastarán por accidente. Su mayor arma no es su escopeta de sal; es su capacidad para pasar desapercibidos.